

# ドウトツつくろ バリエーションルール 1

## ドウトツつくめくり

人数：2～3人 年齢：6才以上 時間：10分 作：与儀新一  
動物の名前をいっぱい作りましょう。欲張って手札を増やせば、減点のピンチ。簡単ルールでドキドキ。【難易度 ★★】



例2：以前の手番でゴリラを作り、  
今回の手番で再びゴリラと  
ライオンを同時に作った

### 2 手札を1枚捨てる

- 手札のカード1枚を、表向きに捨札置場に置きます。すでに捨札があればその上に重ね、下のカードが見えないようにします。
- ただし、カードを捨てる直前に、**2人プレイ**のときは**9枚以上**、**3人プレイ**のときは**8枚以上**、手札があるときは、**捨札を自分の前に裏向きに置きます** (例3)。すでに捨札があれば、その横に並べます。



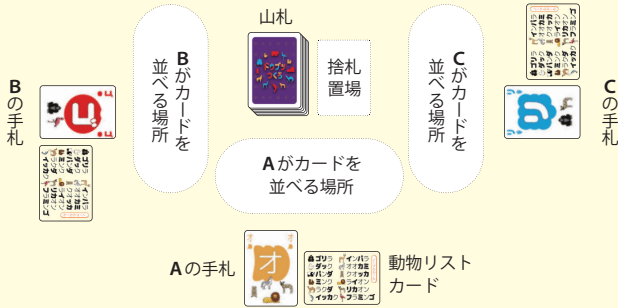
例3 (3人プレイ)：カードを2枚引き、手札が8枚になったあと、カードを1枚捨てた

## 1 ゲームの準備

- 各プレイヤーは動物リストカード1枚を、ノーマルルールの面 (ゲームに慣れ、上級ルールのコアルールで遊びたいときはコアルールの面) を表にして自分の前に置き、この面を見ながら遊びます。余った動物リストカードは使いません。
- アとコのカタカナカード (各3枚) は使いません (コアルールのときは使います)。
- 使用するすべてのカタカナカードをよく切り、各プレイヤーは下の表の枚数の手札を受け取ります。
- 残ったカードを裏向きの山札にして、テーブル中央に置きます。その横を全員共通の**捨札置場**とします。ゲーム中、捨札置場の下のカードは見られません。山札の枚数はいつでも確認できます。
- 下の表の捨札の枚数だけ、山札の一番上からカードを取って捨札置場に表向きに置き、最初の捨札とします。

プレイ人数ごとの手札と捨札の枚数

| 人数 | ノーマルルール |    | コアルール |    |
|----|---------|----|-------|----|
|    | 2人      | 3人 | 2人    | 3人 |
| 手札 | 1枚      | 1枚 | 0枚    | 1枚 |
| 捨札 | 1枚      | 0枚 | 1枚    | 0枚 |



例1：ノーマルルールの3人プレイ (手札1枚、捨札0枚)

## 2 遊び方

- 一番最近動物にエサをあげたプレイヤーから、時計回りに手番を行います。
- 手番が来たら、山札の一番上からカード**2枚**を取って手札に加え、その後、次の**①か②のどちらか**を行います。

### ①手札から動物名を作って出す

- 手札を使って、動物リストカードの**動物名を1つ以上**作り、自分の前に表向きに並べます (例2)。自分や他のプレイヤーが**すでに作っている動物名も作れます**。同じ動物名を一度に2つ以上作っても構いません。
- 基本ルールと違い、動物名をクロスワードのように交差させることはできません。

## 3 ゲームの終了

- 山札がなくなったら、その手番の終了後、ゲームが終了します (手番の回数は**全員同じ**になります)。
- 自分の前のカードから、次の点数を獲得します。

| カード            | 点数  |
|----------------|-----|
| カード6枚の動物名 (*)  | 8点  |
| カード5枚の動物名      | 5点  |
| カード4枚の動物名      | 2点  |
| カード3枚の動物名      | 1点  |
| 1色のカードできている動物名 | +3点 |
| 捨札             | -1点 |

\*コアルールのオオアリのクイのみ

5点                      1点+3点                      1点

フ ラ ミ ン ゴ                      ラ ク ダ                      ラ ク ダ

2点+3点                      -1点 -1点

リ カ オ ン                      [山札] [山札]

例4 (得点の例)：  
5 + 1 + 3 + 1 +  
2 + 3 - 1 - 1 = 13点

- 合計点が一番高いプレイヤーの勝ちです。合計点がマイナスになることもあります。
- 同点なら自分の前の動物名が多い方の勝ち (同じ動物名でも加算するので、例4の動物名は4つ)、それも同じなら自分の前のカード枚数 (捨札以外) が多い方の勝ち。それも同じなら引き分けで、勝者はいません。
- 最初に手番を行うプレイヤーを、時計回りに交代して、新しいゲームを始めます。最初に2勝したプレイヤーの勝ちです。

警告！ 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。  
製作 77spiele お問い合わせ <https://77spiele.jp> ©2023 Shinichi Yogi, 77spiele.

▼裏面は「ドウトツじゃん」ルール